

# KONSEP & DISTRIBUSI PROBABILITAS

## 4 Pengendalian Kualitas



**Debrina Puspita Andriani**

Teknik Industri

Universitas Brawijaya

e-Mail : [debrina@ub.ac.id](mailto:debrina@ub.ac.id)

Blog : <http://debrina.lecture.ub.ac.id/>





*Statistik & Statistika*



*Populasi vs. Sampel*



*Eksperimen, Ruang Sampel, Events*



*Konsep Probabilitas*



*Permutasi & Kombinasi*



*Distribusi Probabilitas*

# Outline

Kualitas



# Definisi Statistik & Statistika

## Statistik

- ↗ metodologi yang digunakan untuk mengumpulkan, mengorganisir, menganalisis, menginterpretasikan dan mempresentasikan data

## Statistika

- ↗ Ilmu mengumpulkan, mengolah, meringkas, menyajikan, menginterpretasikan, dan menganalisis data guna mendukung pengambilan keputusan



# Fungsi Statistik

## *Bank Data*

- Menyediakan data untuk diolah dan diinterpretasikan agar dapat dipakai untuk menerangkan keadaan yang perlu diketahui

## *Alat Quality Control*

- Sebagai alat standardisasi dan alat pengawasan

## *Alat Analisis*

- Sebagai metode penganalisisan data

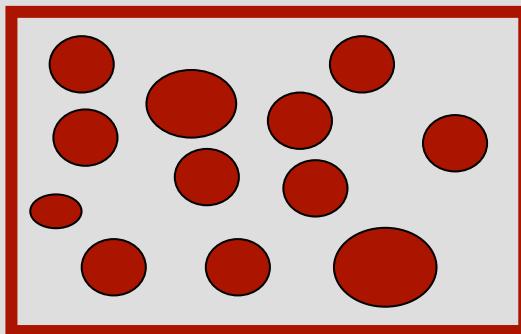
## *Pemecahan Masalah & Pembuatan Keputusan*

- Sebagai dasar penetapan kebijakan & langkah lebih lanjut untuk mempertahankan, mengembangkan perusahaan dalam memperoleh keutungan

# Populasi vs. Sampel

## POPULASI

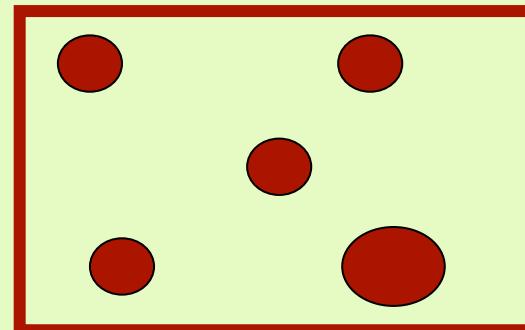
Sebuah kumpulan dari semua kemungkinan orang-orang, benda-benda dan ukuran lain dari objek yang menjadi perhatian.



Mahasiswa teknik industri UB

## SAMPEL

Suatu bagian dari populasi tertentu yang menjadi perhatian.



Masing-masing 10 orang mahasiswa TI UB angkatan 2010, 2011, 2012, 2013

# EKSPERIMENT

suatu percobaan yang dapat diulang-ulang dengan kondisi yang sama

CONTOH :

- Eksperimen : proses produksi di suatu mesin  
Hasilnya : produk cacat atau baik
- Eksperimen : melempar dadu 1 kali  
Hasilnya : tampak angka 1 atau 2 atau 3 atau 4 atau 5 atau 6

# RUANG SAMPEL (S)

Himpunan semua hasil (*outcome*) yang mungkin dalam suatu eksperimen

CONTOH :

↗ Ruang sampel proses produksi di suatu mesin

$$S = \{ \text{produk cacat, produk baik} \} \quad n(S) = 2$$

↗ Ruang sampel pelemparan dadu 1 kali

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \quad n(S) = 6$$

# PERISTIWA (EVENT)

## Himpunan bagian dari ruang sampel

### CONTOH :

- ↗ Eksperimen : melempar dadu 1 kali

Peristiwa A : Hasil pelemparan dadu berupa angka genap =  
 $\{ 2, 4, 6 \}$   $n(A) = 3$

- ↗ Eksperimen : pelemparan sebuah mata uang 2 kali

Hasil : sisi yang tampak atas (M=muka, B=belakang)

Ruang sampel  $S = \{ MM, MB, BM, BB \}$   $n(S) = 4$

Peristiwa :

$A = \text{paling sedikit ada satu M} = \{ MM, MB, BM \}$   $n(A)=3$

$B = \text{kedua hasil lemparan sama} = \{ MM, BB \}$   $n(B)=2$

# PROBABILITAS

- ↗ suatu ukuran yang menjelaskan tentang seberapa sering peristiwa itu akan terjadi. Semakin besar nilai probabilitas menyatakan bahwa peristiwa itu akan sering terjadi
- ↗ Bila A adalah suatu peristiwa maka probabilitas terjadinya peristiwa A didefinisikan :

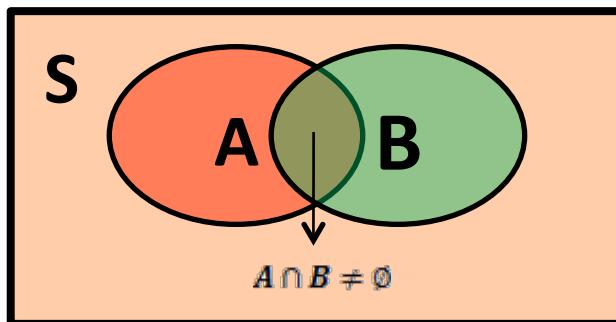
$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)} = \frac{\text{banyaknya peristiwa } A \text{ yg terjadi}}{\text{banyaknya ruang sampel}}$$

# SIFAT PROBABILITAS

1.  $0 \leq P(A) \leq 1 \rightarrow$  karena  $0 \leq n(A) \leq n(S)$   
peristiwa yang terjadi tidak mungkin lebih besar dari  $n(S)$   
kemungkinan mulai  $n(A)=0$  sampai  $n(A) = n(S)$
2.  $P(A) = 0$  (tidak mungkin terjadi)  
 $P(A) = 1$  (pasti terjadi)

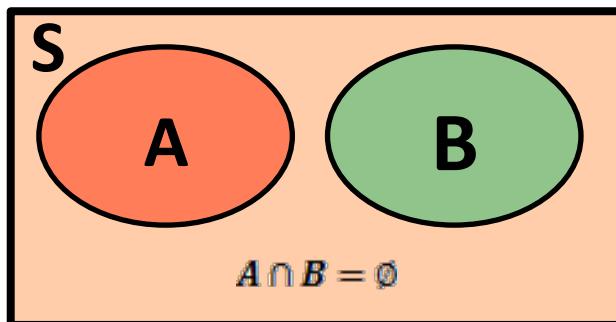
# SIFAT PROBABILITAS

3. Bila peristiwa A dan B saling berserikat



$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

4. Bila peristiwa A dan B saling asing / tidak berserikat



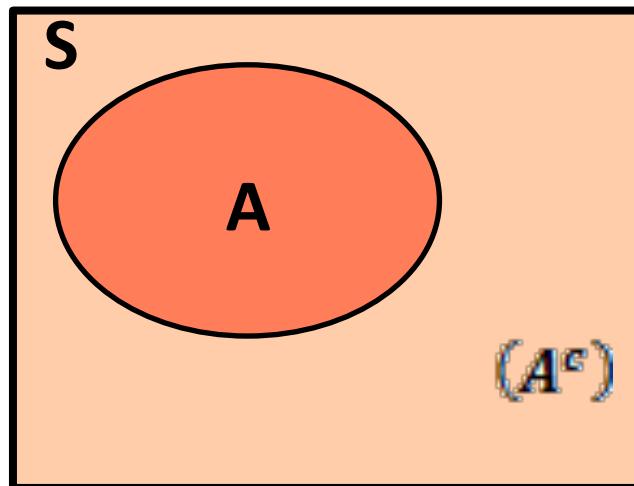
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

# SIFAT PROBABILITAS

$$5. \quad P(A^c) = 1 - P(A)$$

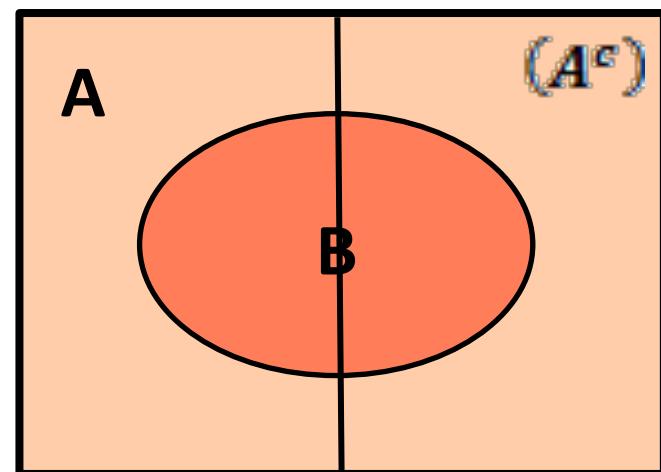
Non A Karena Max = 1

$$P(A) + P(A^c) = 1$$



$$6. P(B) = P(A \cap B) + P(B \cap A^c)$$

Probabilitas B di A dan  
probabilitas B di non A



# CONTOH

Pelemparan sebuah dadu

1. A=titik genap yang tampak ={2, 4, 6}

$$n(A)= 3 \rightarrow P(A) = \frac{3}{6}$$

2. B= titik ganjil yang tampak ={1, 3, 5}

$$n(B)= 3 \rightarrow P(B) = \frac{3}{6}$$

3. A dan B saling asing  $\rightarrow P(A \cap B) = 0$   
sehingga

$$P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{3}{6} = 1$$



# Probabilitas Bersyarat ?





- ↗ Permutasi  $r$  unsur dari  $n$  unsur yang tersedia (ditulis  $P_r^n$  atau  ${}_n P_r$ )
- ↗ banyak cara *menyusun*  $r$  unsur yang berbeda diambil dari sekumpulan  $n$  unsur yang tersedia.
- ↗ Permutasi Sebagian

# Permutasi

Penyusunan obyek dalam suatu urutan yang teratur/urutan tertentu.

$AB \neq BA$

$${}_n P_r = \frac{n!}{(n-r)!}$$

Kombinasi Menyeluruh

Kombinasi Sebagian

# Kombinasi

Penyusunan obyek tanpa memperhatikan suatu urutan yang teratur/urutan tertentu.  
 $AB = BA$

- ↗ Kombinasi r unsur dari n unsur yang tersedia (ditulis  $C_r^n$  atau  ${}_nC_r$ ) adalah banyak cara mengelompokan r unsur yang diambil dari sekumpulan n unsur yang tersedia.
- ↗ **Kombinasi tidak menghiraukan urutan**
- ↗ Kombinasi Sebagian

$$nCr = \frac{n!}{(n - r)!r!}$$



## DISTRIBUSI PROBABILITAS

Adalah sebuah susunan distribusi yang mempermudah mengetahui probabilitas sebuah peristiwa / merupakan hasil dari setiap peluang peristiwa.

### DISITRIBUSI PROBABILITAS DISKRIT

- ↗ Untuk data atribut → karakteristik yang diukur hanya membicarakan nilai-nilai tertentu (0,1,2,3)
- ↗ Misalnya: distribusi probabilitas binomial dan hipergeometrik

### DISTRIBUSI PROBABILITAS KONTINU

- ↗ Untuk data variabel → karakteristik yang diukur adalah berbagai nilai (ketepatan pengukuran proses)
- ↗ distribusi probabilitas normal dan eksponensial

# 1. DISTRIBUSI BINOMIAL

- ↗ Suatu usaha bernoulli dapat menghasilkan:
  - *kesuksesan* dengan probabilitas **p**
  - *kegagalan* dengan probabilitas **q = 1 - p**
- ↗ maka distribusi probabilitas perubah acak binomial **X** yaitu banyaknya kesuksesan dalam **n**-usaha bebas adalah

$$f(k) = P(x=k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

Dimana:   
 $p = P$  sukses  
 $q = P$  (gagal) =  $1-p$   
 $k = 0, 1, 2, 3, \dots, n$   
 $n =$  banyaknya trial

- ↗ Dinamakan distribusi binomial dengan parameter:

$$\text{Mean} \rightarrow \mu = np$$

$$\text{Variance} \rightarrow \sigma^2 = np(1-p)$$

# Contoh

Peluang cacat dan baik dari hasil produksi suatu perusahaan yang hampir bangkrut adalah 50%. Apabila perusahaan itu memproduksi 3 barang, berapakah probabilitas yang diperoleh, jika satu barang cacat?

**Solusi :**

- ↗ Dengan distribusi binomial  $x = 2 \rightarrow$  1 barang cacat, yang tidak cacat  $(x) = 2$

$$b(2; 3; 0,5) = \binom{3}{2} \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^{3-2} = \frac{3}{8}$$

## 2. DISTRIBUSI HIPERGEOMETRIK

Misal dalam suatu populasi terdiri N dengan :

- ↗ a elemen dengan sifat tertentu (kejadian sukses)
- ↗ (N-a) elemen tidak mempunyai sifat tertentu (kejadian tidak sukses)
- ↗ Bila dari populasi diambil sampel random berukuran n dengan **tanpa pengembalian** maka :

$$f(k) = P(x = k) = \frac{\binom{a}{k} \binom{N-a}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

Dimana:  $X = 0, 1, 2, 3, \dots, a$  bila  $a < n$   
 $X = 0, 1, 2, 3, \dots, n$  bila  $a > n$

- ↗ Dinamakan distribusi hipergeometrik dengan parameter:

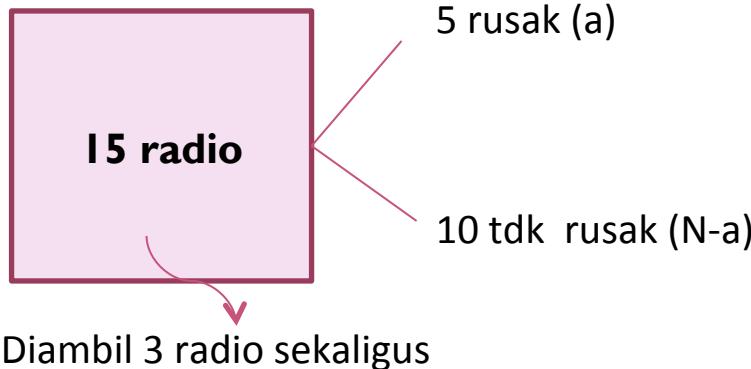
$$\text{Mean} \rightarrow \mu = n \frac{a}{N}$$

$$\text{Variance} \rightarrow \sigma^2 = n \frac{a}{N} \frac{N-a}{N} \frac{n}{N-1}$$

# Contoh

Sebuah toko menjual obral 15 radio, bila diantara 15 radio tersebut sebetulnya terdapat 5 radio yang rusak dan seorang pembeli melakukan tes dengan cara mengambil sampel 3 buah radio yang dipilih secara random.

Tuliskan distribusi probabilitas untuk x bila x adalah banyaknya radio rusak dalam sampel!



## Solusi :

$$N = 15$$

$$a = 5, N-a = 10$$

$$n = 3$$

$$X = \{ 0, 1, 2, 3 \}$$

$$P(x = 0) = \frac{\binom{5}{0} \binom{15-5}{3-0}}{\binom{15}{3}} = \frac{\binom{5}{0} \binom{10}{3}}{\binom{15}{3}} = \frac{1 \times 120}{455} = 0,264$$

$$P(x = 1) = \frac{\binom{5}{1} \binom{10}{2}}{\binom{15}{3}} = \frac{225}{455} = 0,494$$

$$P(x = 2) = \frac{\binom{5}{2} \binom{10}{1}}{\binom{15}{3}} = \frac{100}{455} = 0,220$$

$$P(x = 3) = \frac{\binom{5}{3} \binom{10}{0}}{\binom{15}{3}} = \frac{10}{455} = 0,022$$

→ Distribusi probabilitas dari x

x	0	1	2	3
P(x)	0,264	0,494	0,220	0,022

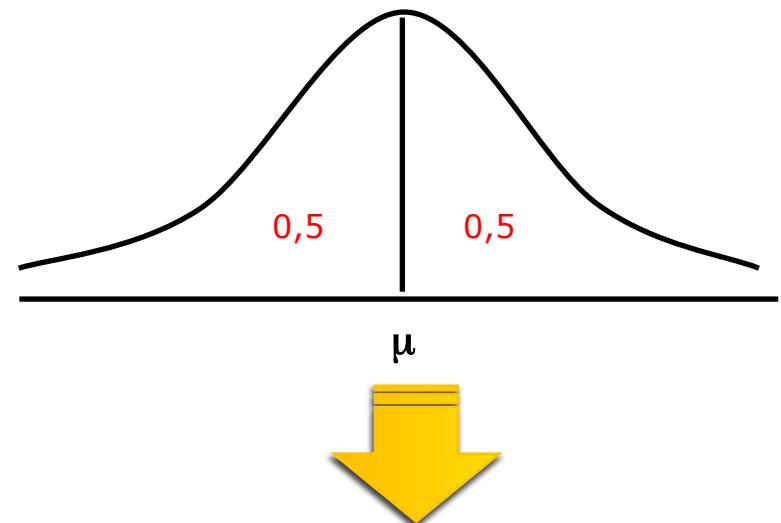
### 3. DISTRIBUSI NORMAL

$$P(x \leq \mu) = 0,5$$

$$P(x \geq \mu) = 0,5$$

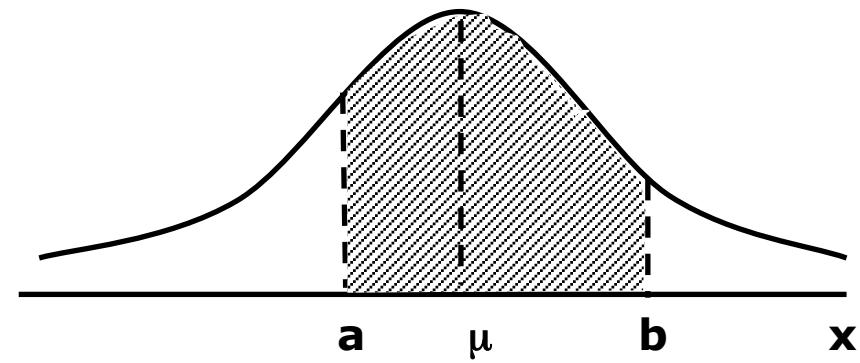
Luas kurva normal :

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = 1$$



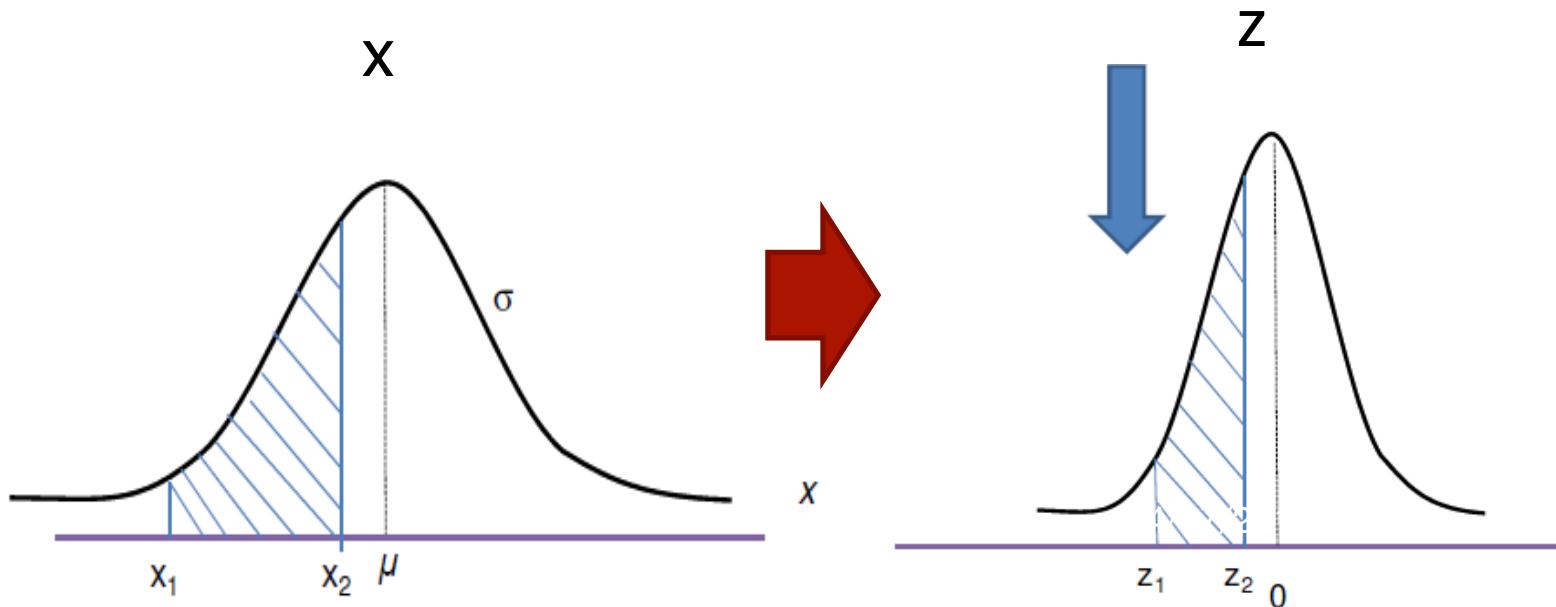
Luas kurva normal antara  $x = a$  &  $x = b$   
 = probabilitas  $x$  terletak antara  $a$  dan  $b$

$$P(a \leq x \leq b) = \int_a^b f(x)dx$$



### 3. DISTRIBUSI NORMAL

Transformasi dari Nilai X Ke Z



Di mana nilai Z:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

# Contoh

Diketahui tinggi badan karyawan di perusahaan A mengikuti distribusi Normal dengan rata-rata  $\mu = 160$  cm dan standar deviasi  $\sigma = 6$  cm

1. Berapa % karyawan perusahaan A yang tingginya antara 151 dan 172 cm?
2. Berapa % karyawan perusahaan A yang tingginya lebih dari 172 cm?

**Solusi :**

$X$  = tinggi karyawan perusahaan A  $\rightarrow X \sim N(\mu = 160 \text{ cm}, \sigma = 6 \text{ cm})$

$$1. \quad 151 \leq X \leq 172 \rightarrow P(151 \leq x \leq 172) = P\left(\frac{151 - 160}{6} \leq \frac{x - 160}{6} \leq \frac{172 - 160}{6}\right) = P(-1,5 \leq Z \leq 2)$$

**Cara 1**  $= P(0 \leq Z \leq 2) + P(0 \leq Z \leq 1,5) = 0,4772 + 0,4332 = 0,9104$

**Cara 2**  $= P(-\infty < Z \leq 2) - P(-\infty \leq Z \leq -1,5) = 0,9772 - 0,0668 = 0,9104$

$$2. \quad X > 172 \rightarrow P(x > 172) = P\left(\frac{x - 160}{6} > \frac{172 - 160}{6}\right) = P(Z > 2)$$

**Cara 1**  $= 0,5 - P(0 \leq Z \leq 2) = 0,5 - 0,4772 = 0,0228$

**Cara 2**  $= 1 - P(-\infty < Z \leq 2) = 1 - 0,9772 = 0,0228$

## 4. DISTRIBUSI EKSPONENSIAL

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & ; x \geq 0 \\ 0 & ; x \text{ yang lain} \end{cases}$$

$\lambda$  adalah parameter yang berupa bilangan riil dengan  $\lambda > 0$

$$F(k) = P(0 \leq x \leq k) = \begin{cases} 0 & ; k < 0 \\ 1 - e^{-\lambda k} & ; k \geq 0 \end{cases}$$

Dinamakan distribusi eksponensial dengan parameter:

$$\text{Rata-rata} = E(x) = \frac{1}{\lambda}$$

$$\text{Variance} \rightarrow \sigma^2 = \frac{1}{\lambda^2}$$

# Contoh

Daya tahan lampu yang dihasilkan oleh suatu pabrik berdistribusi eksponensial dengan rata-rata 3000 jam.

- Berapa probabilitas bahwa sebuah lampu yang diambil secara acak akan rusak/mati sebelum dipakai sampai 3000 jam
- Berapa probabilitas bahwa sebuah lampu yang diambil secara acak akan mempunyai daya tahan lebih dari 3000 jam?

Solusi :

$x$  = daya tahan lampu (dalam jam)

$X \sim$  Eksponensial dengan rata-rata 3000 jam

$$\rightarrow \lambda = \frac{1}{3000}$$

$$\begin{aligned} a. P(x < 3000) &= F(3000) = 1 - e^{-\left(\frac{1}{3000}\right)(3000)} \\ &= 1 - e^{-1} = 1 - 0,368 = 0,632 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} b. P(x > 3000) &= 1 - P(x \leq 3000) = 1 - F(3000) \\ &= 1 - (1 - e^{-\left(\frac{1}{3000}\right)(3000)}) = e^{-1} = 0,368 \end{aligned}$$